

GIOCHIAMO CON

L'ALLEGRA FATTORIA



SCUOLA: ISTITUTO COMPRENSIVO DI BONATE SOTTO - SCUOLA PRIMARIA E PLESSO POTENZIATO.

CLASSE: SECONDA

SEZIONE: A

INSEGNANTE REFERENTE: FOGLIENI FEDERICA

INDIRIZZO: LARGO FARINA, 1 24040 BONATE SOTTO - BERGAMO
TEL. 035991135 federicafoglieni@virgilio.it

L'ALLEGRA FATTORIA

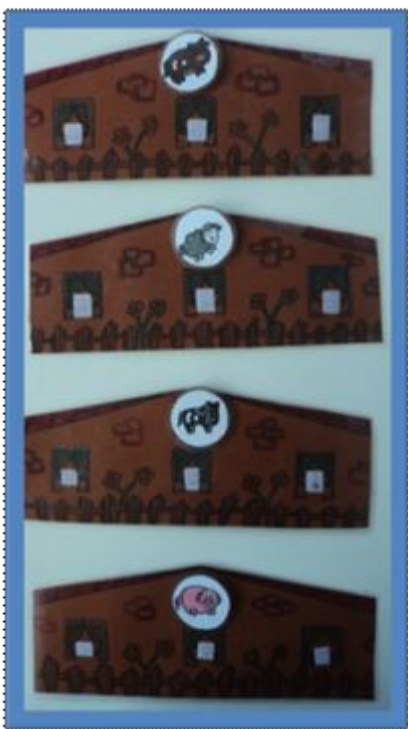
-----CONTENUTO-----

● 1 TABELLONE

IL TABELLONE, DI FORMA CIRCOLARE, E' SUDDIVISO IN 4 PARTI, UNA PER OGNI ANIMALE: LA MUCCA, LA PECORA, IL CAVALLO, IL PORCELLINO.



● 4 TESSERE - FATTORIA



LE TESSERE RAPPRESENTANO UNA FATTORIA. OGNI FATTORIA CORRISPONDE AD UNO DEI QUATTRO ANIMALI. UN ANIMALE PER TIPO (PEDINA) ANDRA' POSIZIONATO NELLA FINESTRELLA IN ALTO PER PERSONALIZZARE LA TESSERA.

● 1 TROTTOLA

LA TROTTOLA HA
AL SUO INTERNO
I QUATTRO ANIMALI
RAPPRESENTATI SUL TABELLONE
E VA POSIZIONATA AL CENTRO
DEL TABELLONE.



● 16 PEDINE - ANIMALI



PER OGNUNO DEI QUATTRO
ANIMALI CI SONO
QUATTRO PEDINE:
UNA PER PERSONALIZZARE
LA TESSERA E LE ALTRE PER
COMPLETARE LA FATTORIA.

● CD MUSICALE

IL SOTTOFONDO MUSICALE.
OGNI CANZONE
(UNA PER OGNUNO DEGLI ANIMALI:
LA PECORA NEL BOSCO, FURIA,
I TRE PORCELLINI, ECC....)
RAPPRESENTA IL TEMPO MASSIMO

A DISPOSIZIONE PER UNA PARTITA.

-----PRELIMINARI-----

È UN GIOCO PER 2, 3 O 4 GIOCATORI O PER 2,3,4 GRUPPI DI GIOCATORI.

OGNI GIOCATORE E' IN POSSESSO DI UNA TESSERA CHE RAPPRESENTA UNA FATTORIA.

OGNI FATTORIA DEVE ESSERE PERSONALIZZATA SCEGLIENDO UN ANIMALE (PEDINA) TRA QUELLI A DISPOSIZIONE (PORCELLINO, MUCCA, PECORA, CAVALLO) E POSIZIONANDOLA NELLA FINESTRELLA IN ALTO. OGNI GIOCATORE DEVE AVERE UN ANIMALE DIVERSO DAGLI ALTRI.

PRIMA DI INIZIARE A GIOCARE SI DEVE SCEGLIERE, E FAR PARTIRE, UNA CANZONE AL TERMINE DELLA QUALE IL GIOCO SI CONCLUDERA'.

-----OBIETTIVO DEL GIOCO-----

IL GIOCO CONSISTE NEL COMPLETARE LA PROPRIA FATTORIA CON I TRE ANIMALI RIMANENTI (PEDINE) OLTRE A QUELLO UTILIZZATO PER PERSONALIZZARLA.

L'OBIETTIVO E' FARLO PER PRIMI. QUALORA TERMINATO IL TEMPO A DISPOSIZIONE NESSUNO ABBIA COMPLETATO LA FATTORIA VINCE CHI HA PIU' ANIMALI.

-----COME SI GIOCA-----

OGNI GIOCATORE DEVE FAR PARTIRE LA TROTTOLA E CONTROLLARE IN CORRISPONDENZA DI QUALE ANIMALE SI FERMA L'ANIMALE SCELTO PER PERSONALIZZARE LA PROPRIA FATTORIA.

SE L'ANIMALE SCELTO SI FERMA IN CORRISPONDENZA DI:

- SE STESSO → SI PASSA IL TURNO;
- UN ALTRO ANIMALE → SI PRENDE L'ANIMALE (PEDINA) E SI POSIZIONA IN UNA DELLE FINESTRELLE IN BASSO DELLA PROPRIA FATTORIA, SI PROSEGUE CON UN ALTRO GIRO DI TROTTOLA;
- UN ANIMALE GIA' MESSO IN FATTORIA → SI PASSA IL TURNO.